

HorseChallenge® Guin 24 juin 2018



Sérénité catégories D1 / D2 / D3 / F1 / F2

Temps maximal 6 minutes

	Exercices (avec indication du niveau de catégorie) Exemple : 2) = D2 et F2	Idées directrices
1	3) Traverser au pas le rideau avec pneu (conduite à gauche du cheval)) 2) Comme niv. 3) mais conduite à droite du cheval 1) Comme niv. 3) mais sans tenir le cheval depuis le cône	calme, attention, ligne, fluidité, confiance
2	3) Traverser au pas l'allée de parapluies avec tapis et bâche 2) Comme niv. 3) mais avec un arrêt au milieu 1) Comme niv. 3) mais au trot	attention, confiance, ligne niv. 2 immobilité
3	3) Traverser au pas la vallée des serpents (largeur 1,50 m) 2) Comme niv. 3) mais avec arrêt au milieu 1) Traverser en reculant la vallée des serpents	calme, fluidité, attention, ligne
4	3) Placer le cheval au cône a), entre la barre et le tube à gravier, tourner le tube trois fois 2) Comme niv. 3) mais placer le cheval au cône b) 1) Comme niv. 3) mais placer le cheval au cône c) et le lâcher	attention, immobilité, confiance
5	3) Traverser la forêt vierge 2) Comme niv. 3) mais avec un arrêt au milieu 1) Entrer dans la forêt vierge, arrêt au milieu, lâcher le cheval, le cavalier effectue ensuite un tour autour de la forêt et vient reprendre son cheval	confiance, attention, ligne, fluidité, niv. 1/2 immobilité
6	3) Traverser la bâche avec serpents 2) Traverser le bassin d'eau 1) Comme niv. 2) mais avec arrêt de 3 sec. au milieu du bassin	confiance, ligne, fluidité, niv.1 immobilité
7	3) Toucher l'encolure du cheval avec la feuille en alu 2) Poser la feuille en alu ouverte sur le dos du cheval 1) Comme niv. 2) puis effectuer une volte autour du tonneau	attention, confiance, immobilité
8	3) Placer le cheval le long de la barre. Caresser l'entier du cheval avec la cravache (jambes, ventre, encolure, dos, croupe) 2) Placer le cheval le long de la barre, secouer la cravache trois fois à gauche et trois fois à droite du cheval 1) Comme niv. 2) mais utiliser la cravache avec le petit ruban en plastic	confiance, attention, immobilité

Si rien n'est indiqué, les actions (tourner, agiter, etc.) = 3 fois. Les arrêts, pauses = 3 secondes.
Critères de notation: voir règlement HorseChallenge® chapitre 2.8

